Edition n° 1444
Vendredi 27 novembre 2009



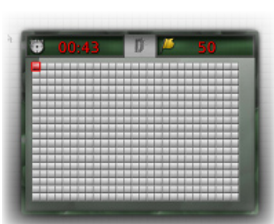
Guide

A, B, X, Y, L, R, START, SELECT

Après un tutoriel «premiers pas» sur les jeux-vidéos Freebox (cf. **édition du 23 novembre**), voici un guide complet qui détaillera chaque jeu et surtout, les bonnes touches à utiliser, avec un tableau récapitulatif en deuxième page. C'est parti !

Démineur

Présentation : «Trouvez les mines par déduction et découvrez toutes les cases sans vous blesser».



But du jeu : Le démineur est un jeu de réflexion dont le but est de localiser des mines cachées dans un champ virtuel avec pour seule indication le nombre de mines dans les zones adjacentes Chaque case de la grille peut soit cacher une mine, soit être vide. Si la case est vide, elle peut laisser apparaître un chiffre qui indiquera le nombre de mines présentes autour. Le but du jeu est de découvrir toutes les cases libres sans faire exploser les mines, en un minimum de temps. Trois niveaux de difficulté sont disponibles : Débutant, Intermédiaire, Expert . Plus la difficulté est élevée et plus le nombre de mines à découvrir sera important.

Mode d'emploi : Déplacez-vous sur le champ de mines en utilisant les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle. Pour révéler une case, vous pouvez appuyez sur : A, Select ou OK. Pour poser un drapeau sur une case qui selon vous contient une mine, les touches sont B ou Y.

Solitaire

Présentation : «Réussissez à réordonner toutes les cartes le plus vite possible».



But du jeu : Vous devrez reconstituer quatre piles de cartes dans chacune des couleurs, de l'As au Roi. Les vingt-quatre cartes qui restent forment une pile face cachée. De cette pile, on pourra tirer les cartes trois par trois. Seule la carte visible peut être utilisée. Dans les colonnes, on peut déplacer les cartes d'une colonne à une autre si la carte déplacée peut être posée sur une carte immédiatement supérieure, par exemple un 6 sur un 7 en alternant rouge et noir. Les As sont posés à part pour former les débuts des quatre piles à reconstituer.

Mode d'emploi : Pour déplacer le cadre de sélection, appuyer sur les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle. Pour sélectionner une carte, appuyer sur Select ou OK. Pour tirer de nouvelles cartes, appuyer sur X. Pour commencer une nouvelle partie appuyer sur A et enfin pour quitter, appuyer sur B. Les touches numériques peuvent servir de raccourci (voir la capture d'écran).

BomberBox

Présentation :«Jouez à deux en essayant de neutraliser votre adversaire avec tout votre arsenal».



But du jeu : A l'aide de vos bombes, vous devrez «faire exploser» votre adversaire. Sur le plateau de jeu, il existe deux types de cases. Les cases «solides» (▮) que vos bombes ne pourront pas détruire et les cases «murs» (▮) qui elles peuvent exploser. Certaines de ces cases peuvent révéler des bonus, comme la possibilité de poser plusieurs bombes ou encore d'accélérer le déplacement de votre personnage.

Mode d'emploi : Ce jeu est jouable uniquement à deux. Sur la même télécommande, le premier joueur se déplacera avec la croix multi-directionnelle et posera une bombe avec L. Le second se déplacera avec les touches de couleur (A = bas ; B = droite ; X = gauche ; Y = haut) et posera une bombe avec la gachette R.

TetrixBoxChris

Présentation : «Tenez le plus longtemps possible en alignant des lignes sans remplir le tableau».



But du jeu : Assembler les blocs de couleur pour former le plus de lignes complètes. Lorsqu'une ligne horizontale est complétée sans vide, elle disparaît et les blocs supérieurs tombent. Si le joueur ne parvient pas à faire disparaître les lignes assez vite et que l'écran se remplit jusqu'en haut, il est submergé et la partie est finie.

Mode d'emploi : Pour déplacer le bloc, utilisez les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle. Pour une rotation à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre, vous pouvez utilisez les touches B, X ou R. Pour une rotation à 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, vous pouvez utilisez les touches Y ou L. Pour descendre totalement le bloc, appuyer sur A. Différents bonus peuvent apparaître durant la partie, comme la chasse d'eau qui videra complètement l'écran...

ASSOCIATION DES UTILISATEURS DE FREE
ADUF Newsletter

TetrixBoxMid

Présentation : «Tenez le plus longtemps possible en alignant des lignes sans remplir le tableau».



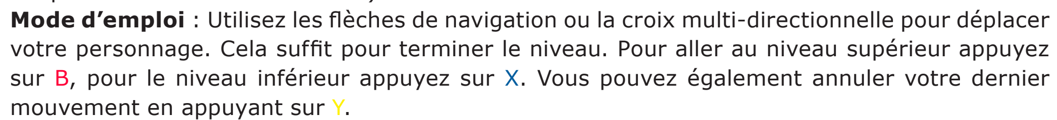
But du jeu : Idem que pour TetrixBoxChris.

Mode d'emploi : Pour déplacer le bloc, utilisez les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle. Pour une rotation à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre, vous pouvez utilisez les touches B ou R. Pour une rotation à 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, vous pouvez utilisez les touches X ou L. Pour descendre le bloc plus rapidement appuyer sur A ou sur Y pour le descendre totalement. Contrairement à TetrixBoxChris, cette version ne propose pas de bonus et est donc plus proche de la version originale...

SokoBox

Présentation : «Rangez adroitement tous les blocs pour finir ces puzzles».



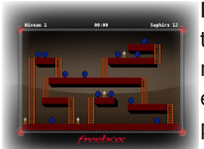


But du jeu : Au début de la partie, des rubis sont disséminés un peu partout. Votre personnage devra les pousser un par un dans les cases rouges prévues à cet effet. Attention à ne pas bloquer vos rubis dans un coin :-)

Mode d'emploi : Utilisez les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle pour déplacer votre personnage. Cela suffit pour terminer le niveau. Pour aller au niveau supérieur appuyez sur B, pour le niveau inférieur appuyez sur X. Vous pouvez également annuler votre dernier mouvement en appuyant sur Y.

Scavenger

Présentation : «Récoltez tous les saphirs puis sortez par le haut en échappant aux robots».



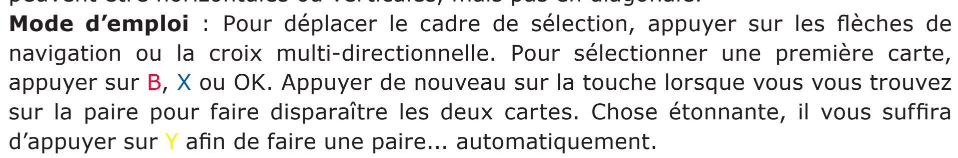
But du jeu : Dès que la partie commence, des poursuivants iront à votre rencontre. S'ils vous touchent, la partie est finie et vous devrez recommencez. Dans le même temps, vous aurez à récolter tous les saphirs présents dans le jeu. Une fois toutes les pierres en votre possession, une échelle apparaîtra tout en haut du plateau et vous permettra d'accéder au niveau suivant. Mis à part vous déplacer habilement pour échapper à vos poursuivants, vous pourrez également creuser des trous dans lesquels ils se retrouveront piégés.

Mode d'emploi : Utilisez les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle pour déplacer votre personnage. Haut et bas servent à monter ou descendre les échelles. Aucune touche de couleur n'est nécessaire. Les touches L et R vous permettront de creuser à gauche ou à droite de votre personnage.

ShisenBox

Présentation : «Trouvez les paires qui peuvent se joindre en moins de deux changements de direction pour pouvoir les retirer du puzzle».





But du jeu : Dans ce tableau de 264 cases, vous devrez réunir tous les dominos identiques afin de les faire disparaître. Vous pouvez retirer seulement deux dominos semblables à la fois. Deux dominos peuvent être retirés uniquement s'ils peuvent être reliés par un trait composé au maximum de trois segments. Les parties d'un trait peuvent être horizontales ou verticales, mais pas en diagonale.

Mode d'emploi : Pour déplacer le cadre de sélection, appuyer sur les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle. Pour sélectionner une première carte, appuyer sur B, X ou OK. Appuyer de nouveau sur la touche lorsque vous vous trouvez sur la paire pour faire disparaître les deux cartes. Chose étonnante, il vous suffira d'appuyer sur Y afin de faire une paire... automatiquement.

SnakeBox



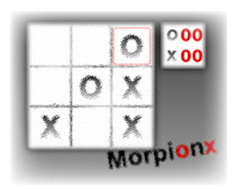
Présentation : «Récoltez le maximum d'items, sans toucher les murs et sans vous mordre la queue».

But du jeu : Votre serpent avance sans cesse. Pour l'agrandir, vous devrez récolter les différents items qui apparaîtront au fur et à mesure. La partie se termine lorsque vous rentrez en collision avec un mur ou avec votre corps.

Mode d'emploi : En mode 1 joueur, utilisez les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle pour déplacer le serpent. A deux joueurs, le second utilisera les touches de couleur (A = bas ; B = droite ; X = gauche ; Y = haut).

Morpion

Présentation : «A deux ou contre la Freebox, essayez d'aligner trois fois votre symbole».



But du jeu : Le morpion est un jeu de réflexion se pratiquant en un contre un et au tour par tour, dont le but est de créer le premier un alignement. Les joueurs inscrivent tour à tour leur symbole sur une grille et le premier qui parvient à aligner trois de ses symboles gagne la partie.

Mode d'emploi : Pour déplacer le cadre de sélection, utilisez les flèches de navigation ou la croix multi-directionnelle. Pour placer un symbole, appuyer au choix sur A ou sur Select.

FreeDoom

Présentation : Jeu de tir à la première personne (FPS).
But du jeu : Survivez dans un monde démoniaque. Soldat d'élite envoyé en milieu hostile, où grouille démons et soldats zombies, votre but sera de trouver la sortie au plus vite tout en évitant au maximum les tirs ennemies. Economisez vos balles ou il ne vous restera plus que vos poings pour vous défendre...



Mode d'emploi : Votre personnage se déplace grâce à la croix multi-directionnelle. Plusieurs fois, vous devriez ouvrir vous-même les portes pour progresser. Soit devant directement, soit à l'aide d'un interrupteur. Pour cela, utilisez la touche A. Pour tirer, vous appuierez sur X. La touche B ou Select affichera le menu des options. Concernant les gachettes L et R, elles serviront à effectuer des déplacements latéraux à gauche ou à droite, idéal pour esquiver les tirs ennemies. Le bouton Start vous sera utile pour valider vos choix dans les menus et la touche # affichera le plan. Enfin, les touches de 1 à 7 serviront à changer d'armes.
Pour les connaisseurs, vous avez sans doute eu beaucoup de mal à trouver la touche pour courir. La touche Y étant inutilisée, voici la démarche à suivre afin de l'utiliser pour courir.
Appuyer sur A ou Select pour faire apparaître le menu puis faites : «Option», «Setup» puis «Key Bindings» (en appuyant sur Start à chaque fois pour valider votre choix). Allez à la ligne «Run», appuyer sur Start et enfin Y.

Duke Nukem 3D

Présentation : Jeu de tir à la première personne (FPS).



But du jeu : Le héros Duke Nukem est de retour sur Terre et a pour mission de la sauver des extraterrestres.
Mode d'emploi : Votre personnage se déplace grâce à la croix multi-directionnelle. Pour les actions, vous utilisez cette fois le bouton Y. Pour tirer, le bouton X sera toujours de mise. La touche Select affichera le menu des options et les gachettes L et R permettront également d'effectuer des déplacements latéraux à gauche ou à droite. Pour valider vos choix, usez de la touche Start. Les touches 1 à 7 permettent de changer d'armes (lorsque vous aurez la chance d'en avoir plusieurs ;-)).

Remarques :

- Concernant les jeux émulés, les consoles Game Boy, Game Gear et Master System ne possèdent que deux touches pour jouer (en plus de Start et Select que vous retrouvez aussi sur la télécommande de la Freebox). Ces touches sont équivalent aux boutons A et B de la télécommande.

- Pour quitter un jeu, la touche Stop fonctionne la plupart du temps. Dans le cas contraire, utilisez la touche Free.

- Un premier jeu vient déjà d'être développé par un Freenaute ! Il s'agit de l'adaptation du célèbre Simon. Idéal pour travailler votre mémoire visuelle et auditive, il est disponible ici : **http://www.manatlan.com/files/simon.edj**

Si vous avez d'autres remarques, n'hésitez pas à envoyer un mail à **assistance (at) aduf.org**.

En dernière page, retrouvez un mémo des touches à utiliser pour chaque jeu.
Alors bon jeu ! :-)

Sources utilisées :
- http://elixir.freebox.fr/?section=galerie
- http://www.jeuxfreebox.fr
- **Univers Freebox**
- **Freenews**
- ou encore **Wikipédia...**





Jeux	A (vert)	B (rouge)	X (bleu)	Y (jaune)	L (gauche)	R (droite)	Start	Select	Autres
Démineur	Révéler la case	Mettre un drapeau		Mettre un drapeau			Quitter	Révéler la case	
Solitaire	Nouvelle partie	Quitter la partie	Tirer de nouvelles cartes				Quitter	Sélectionner la case	
BomberBox	Bas (J2)	Droite (J2)	Gauche (J2)	Haut (J2)	Bombe J1	Bombe J2	Spécial J1	Spécial J2	Lecture / pause : Pour mettre en pause et reprendre le jeu
TetrisBoxChris	Descendre le bloc totalement	Rotation horaire	Rotation horaire	Rotation anti-horaire	Rotation anti-horaire	Rotation horaire	Game Over	Pause	
TetrisBoxMid	Descendre le bloc plus vite	Rotation horaire	Rotation anti-horaire	Descendre le bloc totalement	Rotation anti-horaire	Rotation horaire	Game Over		
SokoBox		Niveau supérieur	Niveau inférieur	Annuler la dernière action			Game Over		
Scavenger					Creuser à gauche	Creuser à droite	Rejouer	Pause	Liste des chaînes : Quitter
ShisenBox		Sélectionner la case	Sélectionner la case	Faire une paire automatiquement			Game Over		
SnakeBox	Bas (J2)	Droite (J2)	Gauche (J2)	Haut (J2)					Touche Free : Quitter
Morpion	Placer une croix ou un rond						Quitter	Placer une croix ou un rond	
FreeDoom	Action (activer interrupteur, ...)	Afficher le menu	Tirer		Déplacement latéral	Déplacement latéral	Valider	Afficher le menu	Touche #: afficher le plan
Duke Nuekm 3D	Sauter		Tirer	Action	Déplacement latéral	Déplacement latéral	Valider	Afficher le menu	